
Club
Nintendo®
Volumen 2 - 1990
Número 6
DOUBLE DRAGON 1 y 2
¡Doble acción en Arcades!
GAME BOY
¡Más entretenimiento portátil!
TRUCOS Y MAS TRUCOS
¡Revelamos el código de Mike Tyson!
INFORME SECRETO
!Especial Bumper Yuletide!
TRADEWEST
Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM
DOUBLE DRAGON
SIMULTANEOUS 2-PLAYER ACTION
DOUBLE DRAGON II
The Revenge
Based on the Hit Video Game
7 Action-packed Stages
Multiple Score Feature
Acclaim
Official Nintendo Seal of Quality
#1 ARCADE SMASH!
¡Felices Navidades a todos nuestros lectores de Club Nintendo!

Tu Lista de Juegos

A continuación te ofrecemos una lista de juegos disponibles para tu CONSOLA NINTENDO.

SERIE AVENTURAS

- **Rygar**
- Goonies II™
- Legend of Zelda™
- Metroid™
- Robowarrior™
- Simon's Quest™
- Super Mario Bros.™
- Super Mario Bros. 2™
- Teenage Mutant Hero Turtles
- Zelda II -The Adventure of Link™
- Fester's Quest
- Silent service
- Journey to Silius

SERIE ACCION

- Castlevania™
- Ice Climber™
- Mega Man™
- Pin Ball™
- Skate or Die
- Adventures of Lolo
- Wizards & Warriors™
- Alpha Mission
- Batman
- Knight Rider
- Tetris
- Cobra Triangle™
- Bionic Commando™
- Air Fortress
- Mega Man 2
- Bayou Billy
- Probotector

SERIE PROGRAMABLE

- Excitebike™
- Mach Rider™
- Wrecking Crew™

SERIE DEPORTES

- Double Dribble™
- Golf
- Pro Wrestling
- Rad Racer™
- R.C. Pro-Am™
- Soccer
- Tennis
- Track & Field II™
- Ice Hockey
- Blades of Steel™
- **World Wrestling™.............NEW**

Tu Lista de Juegos

GAME BOY

GAME PAK

- Super Mario Land™
- Tetris
- Tennis
- Qix™

PROXIMAMENTE

Pinball - Revenge of the Gator	Feb 91
Wizards & Warriors™	Feb 91
Balloon Kid	Feb 91
Kwirk	Feb 91

SERIE ARCADE

- Galaga™
- Kung Fu™
- Ghosts & Goblins™
- Gradius™
- Ikari Warriors™
- Gunsmoke™
- Life Force™
- Rush 'N Attack™
- Section Z™
- Tiger Heli™
- Top Gun™
- Trojan™
- Xevious™
- Double Dragon II
- Airwolf
- Bubble Bobble
- **Paperboy**
- Star Force

SERIE PISTOLA

- Gumshoe
- Hogan's Alley™
- To the Earth™
- Wild Gunman™

PROXIMAMENTE

Mega Man 2	Dec 90
Double Dragon	Jan 91
Probotector	Jan 91
Bayou Billy	Feb 91
Snake Rattle 'N Roll	Feb 91
Pinbot	Feb 91
Stealth ATF	Feb 91
Super Off Road	Feb 91
Solar Jetman	Feb 91
Duck Tales	Mar 91

Club Nintendo®

APDO. DE CORREOS 45080
28080 MADRID



HABLA SUPER MARIO

¿Es posible que ya sea Navidad otra vez? ¡Parece que fue ayer cuando publicamos el número extra 1989, y sin embargo aquí estoy, intentando desesperadamente una vez más que Luigi no se coma todos los pasteles mientras realizo un extra de Navidad Club Nintendo realmente apretado!

Indice

Para ayudar a que estas Navidades sean realmente especiales, hemos lanzado algunos de los juegos con la mejor calidad que hayas visto nunca. Las aventuras de artes marciales encabezan la lista, con una doble versión de las escapadas de Billy y Jimmy Lee en la serie **"Double Dragon"**. ¡Ambos juegos son realmente impactantes, trayendo la mejor diversión arcade nunca vista al NES! Por encima de todo, está el enigmático **"Black Manta"**, que aparece persiguiendo a unos terroristas en el nuevo juego de acción de Taito.

Para los fanáticos de la aventura, las Navidades suponen la llegada de **"Faxanadu"**. ¡Hay en él suficientes misterios y problemas como para que entres bien en 1991! ¡**"World Wrestling"** de Tecmo te ofrece toda la increíble atmósfera y acción de este juego, y, finalmente, **"Probotector"** de Konami trae a tu pantalla más juegos de arcade! Todos son cuidadosamente descritos en este número, demostrando que el Club Nintendo es el único lugar donde puedes conseguir la mejor información sobre los más recientes juegos NES.

¡Pero espera - aún no he terminado! Tenemos cuatro páginas de Trucos y Más Trucos, con el retorno de **"Mega Man"**, y una visita del tío Scroodge (¡después de todo, estamos en Navidad!), informes secretos sobre **"Paperboy"** y **"Spy vs. Spy"**, dos páginas de noticias Game Boy, ¡Además de algunos de los mejores consejos que jamás hemos publicado! ¡Realmente ha sido duro componer esta revista, pero seguro que estarás de acuerdo conmigo en que ha valido la pena!

Como es Navidad, pronto habrá más usuarios NES por ahí. Si conoces a alguien que vaya a recibir como regalo el sistema de videojuegos número uno en el mundo el 25 de diciembre, entonces asegúrate de hablarle del Club Nintendo. Sigue siendo gratis para todos los usuarios de NES, y ya que es el oficial, y la mejor fuente para recibir noticias sobre nuevos juegos, - ¿necesitas que te diga más?

¡Feliz Navidad!

Mario Luigi

Presidente	Super Mario
Editores	Mark Smith Catherine Chenuaud
Fotografía	Dennis Hemmings
Art	Catalyst Publishing Nintendo Co., Ltd.
Compasición e Impresión	Catalyst Publishing Stratford-Upon-Avon England
Dirección de CLUB NINTENDO en España	Apdo. de Correos 45080 28080 MADRID



Faxanadu

Ha sido un viaje largo y difícil que te ha hecho cruzar y atravesar el gran mundo elvin, pero ahora ya estás de vuelta en tu ciudad Eolis. No puedes esperar para reunirte con tu familia y amigos - incluso podrías obtener una audiencia con el rey....



Llegas a las puertas de la ciudad, cansado y hambriento. No hay nadie para recibirte, lo que te parece un poco extraño, pero desechas este pensamiento, y entras en el lugar al que has deseado venir durante tanto tiempo. Es entonces cuando te enteras de la horrible verdad....

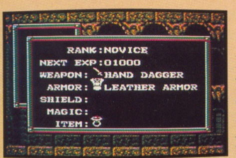
Todo el árbol del mundo ha sido invadido por monstruos enloquecidos, caen meteoros desde el cielo, los pozos están secándose, y tu gente está atenazada por el miedo. La causa de estas atrocidades es el Evil, que vive más allá del Arbol de la Vida, en un lugar donde hasta ahora nadie se ha atrevido a entrar. Estás anonadado por lo que ha ocurrido, y decides acabar con el Evil y devolver la paz a Eolis...

LUCHANDO CONTRA EL EVIL



"Faxanadu" es el último de una serie de juegos de aventuras de la mejor clase, sin diferenciarse de clásicos como **"Simon's Quest"** y **"Zelda II: The Adventure of Link"**. Tu objetivo es encontrar al Evil y destruirlo, lo que devolverá la paz al Arbol del Mundo y las ciudades colindantes. Durante tu búsqueda, tendrás que hablar con los habitantes de la ciudad, comprar objetos, aprender hechizos de magia, explorar el enorme paisaje, resolver problemas y combatir contra malvados monstruos. Es un juego sumamente envolvente, que permite la interacción con otros personajes en un ambiente de juego realista, ¡y no es precisamente una aventura que vayas a completar de hoy para mañana!

CARACTERISTICAS DEL JUGADOR



Durante el juego, puedes inspeccionar distintas partes de tus características de elfo. Se pueden enumerar puntos de experiencia, posición, salud y niveles de magia, y los objetos que tengas en ese momento, así como tus armas y posesiones. ¡Sólo puedes llevar una cierta cantidad de objetos, así que escoge bien!

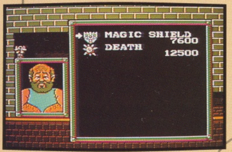


COMERCIANTES



En muchos pueblos, podrás encontrar comerciantes con muchos objetos para vender. Encontrarás tiendas de armas, armaduras, llaves, vendedores de escudos y almacenes de herramientas, cada cual ofreciendo una gran variedad de objetos de su especialidad.

Hay también magos y expertos en artes marciales, que te enseñarán a usar sus técnicas. También hay bares, hospitales y tiendas de comestibles en distintas ciudades y pueblos.



Obviamente, antes de que puedas comprar nada, necesitas tener dinero. El rey te concederá una pequeña fortuna antes de partir hacia tu aventura, y tendrás también una recompensa si destruyes a los monstruos errantes. Si estás realmente mal de dinero, siempre puedes vender algunas de tus posesiones...

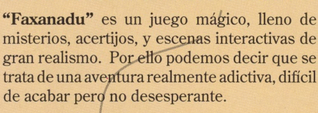
Pueden encontrarse también muchos objetos, algunos de los cuales son valiosísimos y no se pueden comprar en ninguna otra parte. ¡Guárdalos bien!



VISITAR AL GURU

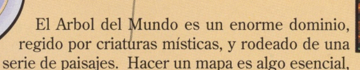
Visitando al gurú en cada ciudad, podrás obtener un código, de modo que puedas continuar el juego más tarde. El gurú también puede llevar a cabo hechizos especiales, tales como elevar tu puntuación (¡siempre y cuando tengas la suficiente experiencia!).

EXPLORAR EL ARBOL DEL MUNDO



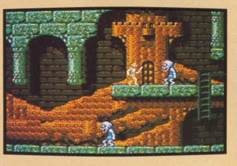
"Faxanadu" es un juego mágico, lleno de misterios, acertijos, y escenas interactivas de gran realismo. Por ello podemos decir que se trata de una aventura realmente adictiva, difícil de acabar pero no desesperante.



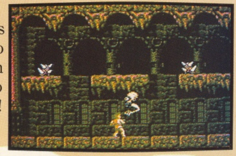


El Arbol del Mundo es un enorme dominio, regido por criaturas místicas, y rodeado de una serie de paisajes. Hacer un mapa es algo esencial, así que tener un amigo al lado mientras juegas te servirá de ayuda.

Cuando avances en el juego, te enfrentarás con distintos problemas. ¿Cómo derribar ese muro? O simplemente ¿dónde consigues la llave con ese signo arcano? Como en cualquier otro juego de aventuras, el secreto está en tomar nota de todas las pistas que se te presenten, y usarlas para encontrar lugares y objetos nuevos.



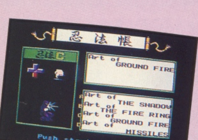
"Faxanadu" es uno de los juegos más divertidos e intrigantes que hayas visto nunca. ¡Te ofrece horas de diversión sin fin, y resulta un juego del que no debería prescindir ningún aventurero!



WRATH OF THE BLACK MANTA

En la oscuridad de la noche, surge de las sombras una figura solitaria, y captura a un confidente de DRAT (Traficantes de Droga y Terroristas). De vuelta en su base secreta, el confidente pronto se rinde ante el fuerte interrogatorio del extraño. Lo único que puede hacer es preguntarse cómo la figura oscura y anónima sabía lo que estaba pasando...

El vigilante se entera de que DRAT está secuestrando niños para traficar con drogas - los niños son mucho menos sospechosos que los matones de la organización terrorista. Intentan inundar el mercado mundial de la droga con sustancias letales, que les dejarían el camino despejado para poder dominar el mundo. Con bases secretas desde Nueva York hasta Tokio, DRAT pensó que nada podía salir mal. ¡Sin embargo Black Manta está tras su pista! Enojado por sus inhumanos y despiadados crímenes, comienza un viaje que le llevará por todo el mundo, y le traerá de vuelta. Sin importar lo que cueste, la ira de Black Manta impedirá estas atrocidades, y salvará al mundo de tan terrible amenaza...



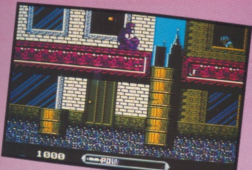
Poderes del Black Manta

Tan fuerte como un buey, y sin embargo tan ágil como un gato, el Manta es un hombre temible, incluso sin sus poderosas habilidades y su magia ninjitsu. Comienza su búsqueda con cuatro poderes diferentes, y puede conseguir otros al completar cada viaje. También tiene otras defensas, incluyendo dardos ninja y una espada corta, para librarse rápidamente de sus enemigos.

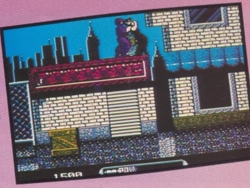
Algunos poderes se usan más que otros, por ejemplo, el Poder de La Sombra crea un segundo Manta fantasma, que resultará valiosísimo contra los asesinos más duros, mientras que el Poder de La invisibilidad permite al Manta espiar a sus enemigos sin que éstos se enteren. Otras habilidades, como el teletransporte, el poder de la luz y el poder de la araña no son tan necesarios, ¡pero te sacarán de situaciones difíciles!

Encontrar pistas

***"The Wrath Of The Black Manta"** es notablemente distinto de muchos otros juegos del género, ya que, para avanzar en cada nivel, tendrás que descubrir distintas pistas. Las pistas dejadas por los niños más inteligentes te conducirán a puertas secretas, mientras que rescatar niños e interrogar a los confidentes te será recompensado con nueva información. Toma nota de lo que te digan - ¡te será muy valioso más tarde!*



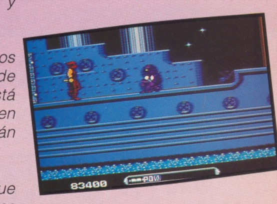
Luchar contra el mundo de la droga



Hay cinco niveles diferentes esperando para llevarte por todo el mundo, hasta llegar al cuartel general de DRAT. Cada nivel contiene cientos de matones armados y peligrosos ninjas, todos ellos aguardando a que aparezca el Manta. Nuestro héroe ninja debe sacar todo el partido posible a sus poderes, luchar contra los enemigos y rescatar a los niños.



El primer nivel tiene lugar en los suburbios y barrios bajos de Nueva York. ¡Este lugar está plagado de pantallas secretas, confidentes, y puertas que conducen hasta poderes secretos o hacia otros matones, que te están esperando!





"Tiny" custodia la ruta que conduce a Tokio, y sus órdenes son detenerte - no importa lo que cueste. Es absolutamente enorme (¡fíjate en los gráficos!) pero, como se suele decir, ¡cuanto más grande eres, más daño te haces al caer!

En Tokio, los malvados ninja entran en juego, blandiendo espadas, y volando en la noche sobre alfombras mágicas. La Tierra del Sol Naciente presenta muchas más trampas nuevas y peligrosos enemigos que antes, lo que da al Manta menos tiempo para pensar y actuar. Pero debe ser rápido - ¡hay niños inocentes atrapados en esta pesadilla, y están pidiendo a gritos un salvador!

Rio de Janeiro, un vuelo de vuelta a Nueva York, y un viaje al cuartel general de DRAT completan la búsqueda del Manta. ¡Realmente no es fácil, pero hay una amenaza sobre todos los ciudadanos honrados del mundo, en forma de drogas ilegales, y alguien tiene que detener esto!

Atracciones de cine..

Una de las principales atracciones del juego, además del convincente desarrollo del mismo, son las secuencias que aparecen entre niveles. Gráficos detallados a todo color dan al juego una atmósfera envolvente, captando el ambiente oscuro y húmedo del escenario. ¡Los primeros planos del Manta interrogando a los confidentes y a los niños añaden grandes dosis de realismo, a la vez que te ofrecen meras pistas!





WORLD WRESTLING

Bienvenidos al principal evento, fans de la lucha - ¡llega el momento que todos habíamos estado esperando! Hay doce luchadores aquí en el Tecmo Coliseum para luchar entre sí - ¡para vuestra diversión! La multitud ruge - ¡la atmósfera es totalmente eléctrica! Y ahora, vamos a presentar a los doce participantes que os asombrarán con su fuerza bruta y su técnica de wrestling...

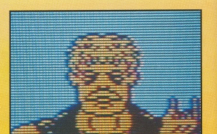


Akira Dragon

¡El hombre de Japón, cuya patada en la nuca puede destrozar el cráneo más duro!

Boris Checknov

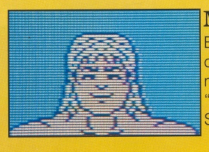
¡El golpe gigante del ruso puede desmenuzar casi cualquier cosa!



El Tigre

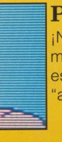
Desde Méjico, Tigre derrota a sus adversarios con la excitante "caída hacia atrás".





Mark Rose

El alemán es conocido por su maestría con el "Northern Right Suplex".

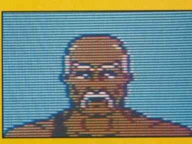


Pat Gordon

¡Ni los luchadores más fuertes pueden escapar de sus "abrazos griegos"!

Julio Falcon

¡Con sus potentes golpes y caídas mortíferas, el luchador favorito de Ecuador es un duro adversario!



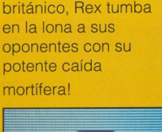
Rex Beat

¡Grande, malvado y británico, Rex tumba en la lona a sus oponentes con su potente caída mortífera!



Randy Gómez

El bombardeo de fuerza es la especialidad de este venezolano.



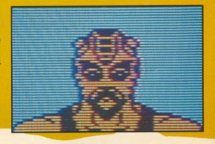


Jackie Lee

¡El experto en artes marciales guarda un par de patadas en la manga!

Dr Guildo

¡Desde E.E.U.U., este doctor administra una medicina muy particular!







EN EL GIMNASIO



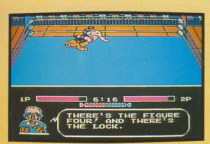
Los doce luchadores han estado entrenándose en el gimnasio, levantando pesas y golpeando el saco. La perfección es el secreto de este juego, y esto implica llevar a cabo todos los ejercicios de fuerza que se les ponga por delante - ¡y entonces volver a por más!

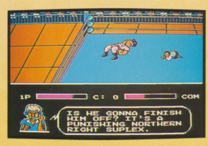


ATRACCION ESTELAR EN EL TECMO COLISEUM



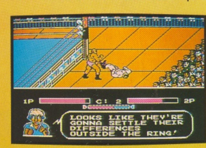
¡EL TITULO MUNDIAL DE WRESTLING TECMO!

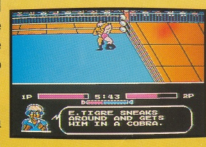




¡Aquí está! Con una ovación ensordecedora, que no permite oír la campana, Rex "La Estrella británica" Beat y el "Striker" Tigre se abalanzan el uno sobre el otro. Striker, solamente 5 cm. más bajo que su adversario de 1,84 cm., da el primer golpe con una caída hacia atrás soberbiamente ejecutada. Sin embargo Rex se levanta - ¡y ahora está furioso! ¡Unos cuantos golpes en la cara, una patada, y un increíble golpe en la frente indican que el británico va en serio!

La multitud está con Rex - ¡tiene cogido a Tigre en un abrazo de oso del que el mejicano no puede librarse! - ¡Guau! - ¡Tigre debe haber necesitado hasta el último ápice de energía para zafarse de él! ¡Y le responde con un abrazo de Cobra! Rex no se rinde, pero parece como si lo estuviera pasando muy mal¡ ¡Qué combate más igualado!

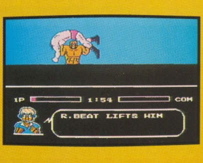




Parece que se pone peligroso para la estrella británica - Tigre le ha levantado sobre la cabeza, y - ¡¡oh, no!! - ¡le ha lanzado fuera del ring! ¡Parece que van a tener que arreglar sus diferencias aquí! Tigre ataca con puñetazos y patadas, y sin embargo Rex está quieto - ¡pero ahora ha agarrado a Striker por el pelo, y le ha golpeado contra el poste! ¡¡ESO DUELE!! Rex ha vuelto al ring, pero parece que Tigre está fuera de combate - ¿podrá ponerse en pie antes de que cuenten veinte...?

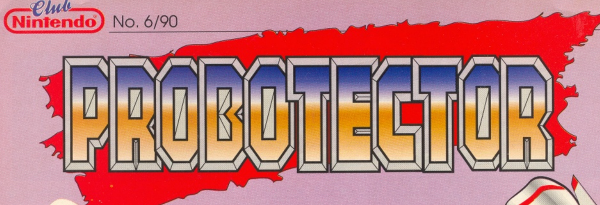
PRIMEROS PLANOS CON LA CAMARA





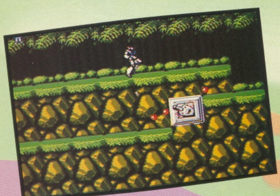
¡Con un genuino estilo de TV, Tecmo te ofrece gloriosos primeros planos de las mejores técnicas del ring! Golpes, caídas mortíferas y volteretas gigantes se muestran al detalle - ¡es tan real, que parece como si pudieras alargar la mano y tocar a los luchadores!

"Tecmo World Wrestling" - sólo disponible en el Nintendo Entertainment System. ¡Tendrías que estar más loco que el dr. Guildo para perdértelo!



Estamos en el año 2633, y el mundo vive en paz y tranquilidad, a salvo de guerras y enfermedades. La tecnología ha alcanzado un nivel tal que la ciencia convive ahora en armonía con la naturaleza....

¡Pero ahora hay una amenaza para la unificación mundial! ¡Los científicos que llevan a cabo una búsqueda secreta han descubierto que los alienígenas del planeta Apocalypse están planeando acabar con la humanidad y reclamar nuestro mundo como suyo! Sin dudarlo un momento, los científicos envían dos androides de combate (los PROBOTECTORS) al planeta alienígena para combatir la amenaza....



COMBATIR A LOS ALIENIGENAS

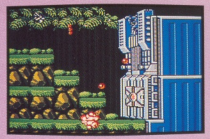
Hay ocho niveles de rápida y furiosa acción para que luchen los soldados Probotector, cada uno habitado por docenas de robots alienígenas. Para defenderse, los androides cuentan con una potente pistola de alta tecnología, capaz de derrotar incluso a los peores jefes alienígenas (¡tarde o temprano!). Para conseguir un mayor poder de ataque, hay cápsulas que premiarán a los héroes con armas especiales, como fuego rápido, bolas de fuego o láser. También pueden encontrarse barreras y mega-bombas, despejando el camino para que los Probotectors pasen al siguiente nivel.

EL PLANETA APOCALYPSE

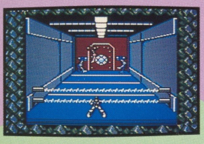
Apocalypse está ferozmente custodiado por robots alienígenas, enviados por los líderes para repeler el ataque terrestre. Los androides tendrán que ser fuertes - ¡van a enfrentarse a peligros que podrían destruir a un ser humano instantáneamente!

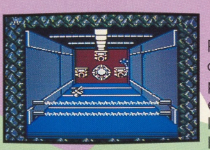
NIVEL UNO





Los androides aterrizan en las densas selvas de Apocalypse, con los alienígenas ya preparados esperándoles en una emboscada. Los puentes han sido minados con explosivos, hay torretas con pistolas de rayos infrarrojos escondidas bajo tierra, y también hay francotiradores surgiendo de los matorrales. Las habilidades atléticas de los androides serán llevadas al límite cuando atraviesen este área, vigilando cada uno las espaldas del otro, en caso de ataques por sorpresa....

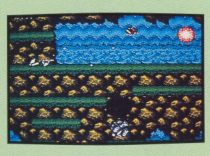




NIVEL DOS

Pasando por túneles subterráneos, los androides Probotector tendrán que volar puertas selladas en un intento de llegar hasta el arma secreta de los alienigenas. Los robots lanzan granadas y disparan en dirección a los héroes, y las torretas surgen de la nada - ¡estos alienigenas no se detendrán ante nada para poder ver destruidos a los Probotectors!

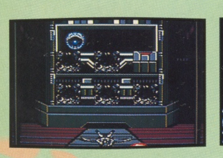
NIVEL TRES





Las cataratas protagonizan el nivel tres, escondiendo buzos armados, y ahogando el sonido de los disparos. Cuando estén escalando una abrupta montaña, los androides deberian tener cuidado dónde ponen los pies - ¡un resbalón, y serán historia!

Apocalypse esconde aún más trampas y sorpresas, tales como salientes en colinas coronadas de nieve, clavos gigantes construidos exclusivamente para aplastar visitantes no gratos, y profundos hoyos que parecen no tener fin. ¡Realmente no es un sitio para ir a pasar las vacaciones de verano!





JEFES ALIENIGENAS

Al final de cada nivel, los androides se enfrentarán a un jefe alienigena - la última, y más dura, defensa de ese nivel. ¡Cada jefe tiene su punto débil, y una vez que hayas averiguado cuál es, todo lo que tienes que hacer es destruirles...!

MODALIDAD DE DOS JUGADORES

Los androides Probotector pueden atacar individualmente o en grupos de dos. ¡Dos jugadores controlando a los robots pueden hacerlo muy bien juntos a menos que uno de ellos empiece a robar todas las armas!



"Probotector", de Konami, es un juego excepcional, apropiado para cualquiera que esté buscando un juego de acción adictivo. ¡Es tan bueno como la versión para máquinas recreativas, y es un juego que no deberías perderte!

El Guerrero Dragon Definitivo



Aqui no hay ningún Dragon fingido. Este es el original. El DOUBLE DRAGÓN™ definitivo. El mejor juego de Nintendo Entertainment System. ¡Y ahora mismo hay cantidad de ellos!

Lucha a muerte con puñetazos, uppercuts, patadas bajas, tirones de pelo y el temido lanzamiento sobre el hombro.

Así que asegúrate de conseguir tu Guerrero Dragón definitivo. El DOUBLE DRAGON de Tradewest.

No te conformes con algo peor.







TM

Máximas Puntuaciones

COBRA TRIANGLE

Darren Pinchin	15	999,950	UK
Ronald V.D. Brink		997,300	Holanda
Jeremy Joris	15	997,050	Bélgica
Jarg Hagedam		981,350	Alemania
Patrick Dovig		911,150	Suiza

GOLF

G Paternoster	25	-19	UK
Julie Allison	30	-15	UK
Mathew Bruce	13	-15	UK
Frabrice Caseiro	17	-14	Francia

GRADIUS

Alexandre Duphil	15	3,528,400	Francia
Peter Roth		2,654,100	Austria
Maria Jose Toyos		2,187,400	España
Mark Piper	12	1,574,000	UK

GUNSMOKE

Cedric Reynaud	15	999,990	Francia
Julien Alexandre	12	838,970	Francia

KUNG FU

Christian Tschende		991,060	Alemania
Patrick Jenni		983,580	Suiza
Juan Carlos Martinez		589,000	España
Christov Frederickx		561,190	Bélgica
Kieran Redhead	12	534,780	UK
Stefan Gulteking		506,670	Austria

LIFE FORCE

Cedric Reynaud	15	413,900	Francia

LEGEND OF ZELDA

Alexandre Berach	14	0 LIVES	Francia
Mireille Bertheau	14	"	Francia
Laurent Grant		"	Francia
Patrick Law		"	UK

MACH RIDER

Fred Berry		557,820	UK
Bond Schmid		499,860	Austria
Sebastien Paillard		433,020	Francia
Thamas Kanrad		427,640	Alemania

MEGA MAN

Simon Gauchot		9,999,900	Francia
Herman Hut		9,999,900	Holanda
Fabrice Pecaud		9,999,900	Francia
Peter Roth		9,999,900	Austria
Pieter Mestdagh		9,999,700	Bélgica
Christophe Cerrato		9,965,800	Francia
Rene Harkema		9,902,900	Holanda

PINBALL

Yarrick Poth		840,160	Bélgica
Fabienne Molmy		723,250	Francia

RC PRO AM

Vineesh Knurana	14	335,355	UK
Gregory Mennecier	13	271,941	Francia
Cuis Martinez		201,121	España

RUSH N ATTACK

Martin V.D. Hoek		2,066,700	Holanda
Alejandro Faull		1,546,700	España

TETRIS

Mark Eikema		999,999	Holanda
Christian Sedmeier		999,999	Alemania

TROJAN

Bas Prenger		999,300	Holanda
Cuis Jarda		340,500	España
Sebastien Cochet	15	154,200	Francia
Siegfied Fels		111,750	Austria

WIZARDS AND WARRIORS

Jean-Pierre Magain	14	557,690	Francia
Steven Spelt		507,040	Holanda
Mathew Kid	10	503,140	UK
Gregory Laubert	13	370,305	Francia
Christian + Rupert Fraisl		321,670	Austria
Danny Hufschmidt		320,805	Holanda

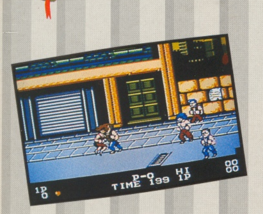


De acuerdo, lo conseguiste. ¿Es cierto que pudiste con ellos? ¿Si? Bien, si es así, mándanos tu puntuación con una foto como prueba, además de tu nombre, dirección y edad, a: Club Nintendo, Apdo. de Correos 45080, 28080 Madrid



DISPUTA FAMILIAR

Cuando Jimmy y Billy Lee eran pequeños, eran inseparables. Crecieron juntos en las calles frías y hostiles, aprendiendo artes marciales, para protegerse de las peligrosas pandillas callejeras....



Pero los tiempos han cambiado. Jimmy dirige ahora su propia pandilla sin escrúpulos, conocida como los Guerreros Negros, y ha secuestrado a la novia de su hermano - Billy no puede imaginarse por qué. Pero sí sabe una cosa - va a rescatar a Marion, incluso aunque ello suponga un enfrentamiento directo con su hermano.....

"Double Dragon" - es la conversión de un famoso arcade, que lanzó a los hermanos Lee a una especie de status de culto. Incluye todas las características que hicieron que el original fuera una propiedad tan valiosa - ¡hay cuatro desquiciantes misiones, una excitante modalidad de dos jugadores, montones de patadas y puñetazos que aprender, y mucho, mucho más! ¡Prepárate para enfrentarte a la fuerza de "Double Dragon" - el original!

RECURSOS DE DOUBLE DRAGON

El conocimiento que tiene Billy de los trucos callejeros le ha sacado antes de muchos apuros, pero va a necesitar mucha más fuerza para constituir una amenaza seria contra los Guerreros Negros. Puede propinar patadas, puñetazos y en un principio abrirse camino así en las calles, ganando experiencia cada vez que golpee a un enemigo. Una vez que esta experiencia alcance cierto nivel, podrá hacer un nuevo movimiento.



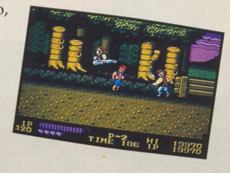
Billy dispone de potentes patadas con salto. ¡Son algo más difíciles de realizar que un movimiento normal, pero los resultados son mucho más devastadores!



LOS GUERREROS NEGROS

La pandilla de Jimmy, compuesta por individuos no muy agradables, es un numeroso grupo entrenado por el hermano de Billy para mandar en las calles con mano de hierro. Dentro de los Guerreros Negros se incluyen el gigante Abobo, el lanzador de bidones Lopar, Lynda manejando su látigo y Chintai, experto en karate. Por último está, por supuesto, el mismísimo Jefe Sombra - Jimmy Lee.

Al final de cada misión, Billy se verá abocado a una lucha a muerte con los Guerreros más fuertes. ¡Incluso en la primera misión, donde Billy se enfrentará a Abobo, tendrá que emplearse a fondo!



USAR ARMAS

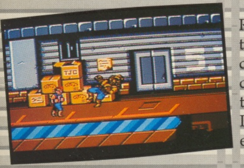
Los guerreros de "Double Dragon" no están entrenados para usar armas, pero, si sus enemigos arrojan un bate o un látigo a sus pies, Billy seguramente lo usará. Aunque son más efectivas, las armas no suponen tantos puntos de experiencia como los puñetazos, así que úsalas sólamente cuando sea estrictamente necesario.

LUCHAR EN LAS CALLES

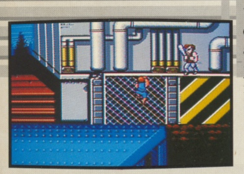


"Double Dragon - The Original" presenta las cuatro arriesgadas misiones (niveles) del juego recreativo, captando brillantemente la animación de este juego arcade. Abrirse camino por estas calles tan duras no va a ser un paseo - ¡pero seguro que te lo vas a pasar bien intentándolo! La búsqueda de Billy comienza en los suburbios de la ciudad, un lugar donde ni siquiera habitan ya las ratas. Al llegar aquí comenzará a ver cómo están las cosas, incluida una emboscada de Lynda y su pandilla y un enfrentamiento cara a cara(¡¿o debería ser estómago?!) con Abobol. Si logra pasar los suburbios, Billy se encontrará en el área industrial, donde Williams le espera para infligirle su propio castigo con bates y granadas. A través de la misión dos, Billy se encontrará escalando verjas, trepando por muros y saltando por encima de grandes fosos, hasta que llegue a la confrontación con Chintai en la parte superior de un generador.





Rodeado de cuevas y árboles, lo siguiente que tiene que hacer Billy es llegar a la entrada secreta del escondite del Jefe Sombra. No es fácil, ya que se verá atacado desde todos los ángulos por todos y cada uno de los miembros de la pandilla. Por si fuera poco, Abobo vuelve a aparecer - ¡y esta vez trae a su hermano como refuerzo!



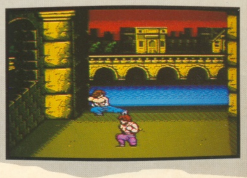
"Double Dragon - The Original" es un clásico, lleno de ideas nuevas y de acción absorbente. Hemos estado jugando los últimos meses, y de algún modo esperamos seguir haciéndolo cuando haya pasado Año Nuevo. ¡No te lo pierdas!



ACCION CON DOS JUGADORES



¡Además de ser arcade, "Double Dragon" también contiene una de las mejores secuencias de lucha uno-contra-uno que hemos jugado jamás! ¡Elige tu personaje favorito, y entonces reta al NES o a un amigo en una lucha de acción real! Esto nos ayuda a resumir "Double Dragon - The Original" en una palabra: ¡Aplastante!







AÑOS DESPUÉS...

Billy y Jimmy han vuelto para luchar otra vez - ¡y esta vez lo hacen juntos! Desde que Jimmy abandonó a los malvados Guerreros Negros, éstos han estado buscando venganza - ¡y ahora la han encontrado! Cambiando su nombre a Los Guerreros de la Sombra Negra, fueron tras Marion una vez más - ¡sólo que esta vez la mataron! Además de eso, parece que ahora quieren conquistar la ciudad entera. ¿Podrán nuestros guerreros de "Double Dragon" detener a esta pandilla de asesinos....?

LAS MISIONES

¡Una novedad en "Double Dragon 2" es que puedes disfrutar de juegos simultáneos para dos jugadores, ofreciendo uno de los mejores juegos dobles nunca vistos en un videojuego! Esto permite que los dos hermanos se tomen venganza personal sobre la banda ¡Así que va a haber una gran batalla! El juego tiene incluso tres niveles diferentes - PRACTICE, WARRIOR, idéntico a la versión arcade, y SUPREME MASTER, ¡que va más allá de la versión arcade! ¡Sólo en el tercer nivel puedes realmente vencer a los Guerreros de la Sombra Negra y, posiblemente, experimentar un milagro que provoque las lágrimas! Hay un total de nueve "misiones" que tendrán que conquistar los héroes de "Double Dragon". Se encontrarán con algunas realmente difíciles en el camino, donde se verán luchando en cavernas pobremente iluminadas, volando en helicópteros y mucho más. ¡Esta vez necesitarán de toda su sabiduría y experiencia para derrotar a los Guerreros de la Sombra Negra!



NUEVAS TECNICAS

Continuando con la tradición de "Double Dragon", los hermanos disponen de todos los viejos movimientos - ¡y también de otros nuevos! ¡Además de los saltos con patada, lanzamientos por encima del hombro, puñetazos y tirones de pelo, Jimmy y Billy pueden propinar ganchos y uppercuts que realmente lanzarán al cielo a los enemigos! Estas y otras nuevas técnicas requieren una sincronización perfecta, y los hermanos se darán cuenta de que, con tiempo y experiencia, no serán difíciles de llevar a cabo.

El hecho de tener una historia con gráficos entre niveles parece ser la novedad del mes por el momento - ¡y pocos juegos lo hacen mejor que "Double Dragon II"! Secuencias con atmósfera de cine te introducen tanto en la historia que te será difícil dejar de jugar.

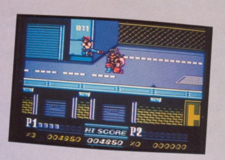




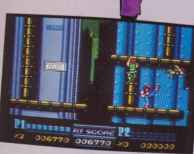




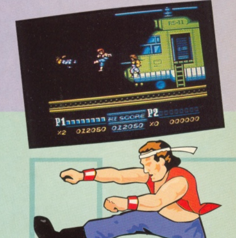
MISION 1



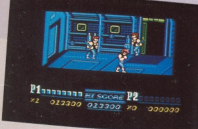
¡Todo comienza aqui! ¡Entra en la guarida de los Guerreros de la Sombra Negra, y demuéstrales con quién se la están jugando! Vendrán hacia ti desde todos los ángulos, así que no intentes pasarte de listo - simplemente despeja el camino y sube a la azotea...



MISION 2

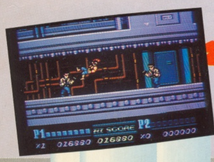


En la azotea, encontrarás un helipuerto... ¡pero no hasta que encuentres un número de guerreros entrenados esperándote en una emboscada! Ten cuidado de no luchar cerca del borde - ¡tus enemigos intentarán aprovecharse de ello!



MISION 3

Un helicóptero despegando no es el mejor sitio para acabar con tus enemigos - ¡especialmente con una puerta automática que se abre en los momentos más inoportunos! ¡Algunos de los miembros más duros de la banda parten hacia la base submarina, y no recuerdan haberte invitado, ¡asi que no esperes un viaje fácil!



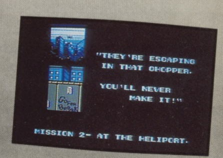
MISION 4



La base submarina es un verdadero laberinto, con techos lo suficientemente bajos como para golpear en la espalda a aquellos que vuelen demasiado alto, asi que no intentes lucirte! Monstruos musculosos han sido alertados para detener a cualquier héroe que vaya buscando venganza, ¡y tú entras en esa categoría! Parece muy difícil - ¡y esto es sólo la mitad del juego! Sin embargo, puede hacerse, ¡asi que lánzate, y lleva a cabo tu venganza estilo "Double Dragon."!

PANTALLAS INTERMEDIAS

El hecho de tener una historia con gráficos entre niveles parece ser la novedad del mes por el momento - ¡y pocos juegos lo hacen mejor que "Double Dragon"! ¡Secuencias con atmósfera de cine te introducen tanto en la historia que te será difícil dejar de jugar!

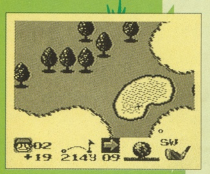


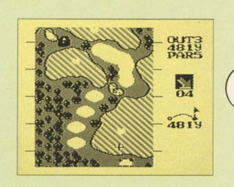


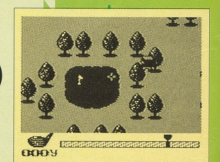
¡Lánzate a los mejores recorridos de golf en videojuego con "Golf" de Nintendo, que incluye una opción de dos jugadores, una posibilidad de salvar, e incluso un caddy para que te lleve los palos entre hoyos!

Ambos recorridos el japonés y el americano, cubren 18 hoyos, incluyendo cada uno obstáculos de agua, límites, monticulos, árboles, y el factor del viento a tener en cuenta. Para efectuar tu lanzamiento, primero tienes que colocar la pelota, elegir el palo, y entonces iniciar el movimiento. Los tipos degolpes que puedes dar son increiblemente versátiles - puedes elevar la pelota, girarla hacia atrás, o golpearla alta o baja. ¡Esto permite al mejor profesional de la temporada usar los complejos golpes para lograr todas sus puntuaciones bajo par!





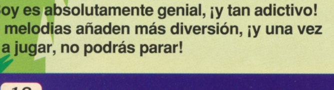




Una vez que hayas llegado al green, entonces se saca el banderín y puedes intentar hacer el hoyo. Las flechas te indican la inclinación del área, que tendrás que contrarrestar por tí mismo. Si te las ingenias para hacer un birdie (uno bajo par en el hoyo) o un eagle (dos bajo par), entonces tu caddy comenzará a aplaudir - ¡un hoyo en uno garantiza algo mucho más especial!

Tu posición y estadísticas se salvan en el cartucho cada vez que efectúas un golpe, lo que te permite volver exactamente al mismo sitio en el que estabas la última vez que jugaste. También se salvan tus puntuaciones más altas en cada recorrido, junto con las mejores puntuaciones de todos los tiempos - ¡y, si te las ingenias para superar el récord de ese hoyo, entonces ganarás las llaves de un nuevo y flamante descapotable!

GOLF Game Boy es absolutamente genial, ¡y tan adictivo! Los gráficos y melodias añaden más diversión, ¡y una vez que empieces a jugar, no podrás parar!





¡Pinball llegará pronto al Game Boy, y, siguiendo el más puro estilo Nintendo, tiene montones de nuevas prestaciones!

Jugando en tres pantallas cambiantes, la idea obvia es derribar los objetivos, meter la bola en los bumpers, y disparar hacia los hoyos de bonificación para obtener puntuaciones altas. ¡Se incluyen montones de nuevas pantallas de bonificación, haciendo de éste mucho más que simplemente "otro" simulador de pinball!

"Revenge Of The Gator" combina gráficos soberbios con una acción de pinball rápida y furiosa - ¡y, al igual que otros juegos Game Boy, es tremendamente adictivo!

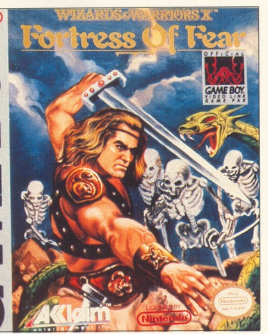
¡El último juego rompecabezas que aparecerá pronto en Game Boy hará que te tires de los pelos! "Kwirk" es como un cruce entre "Tetris" y "Solomon's Key" - ¡sólo que probablemente es más adictivo!



La idea consiste en guiar a Kwirk por distintas pantallas, maniobrando los bloques de modo que pueda llegar hasta la salida. Aquí no hay explosiones ni lucha - ¡la única arma que tienes es tu cerebro! Algunos bloques giran, otros se deslizan, y otros se convierten en lava negra - depende de tí averiguar cómo debes moverlos para poder pasar al siguiente nivel.

"Kwirk" es brillante - ¡los fans de "Tetris" disfrutarán con él!





El poderoso Kuros ha vuelto - y ¿a que no adivinas quién viene con él al Game Boy? El malvado hechicero Malkil - el enemigo de Kuros en el cartucho NES - ¡y viene para causar aún más problemas a nuestro héroe!

En este juego de aventuras con múltiples niveles, Kuros tendrá que infiltrarse en el castillo del hechicero, luchando contra todo tipo de extrañas criaturas. Dragones, murciélagos gigantes, cañones encantados y otras creaciones fantasmagóricas guardan el castillo, y atacarán a Kuros cuando éste se ponga a la vista.

Hay montones de objetos y tesoros que recoger mientras el valiente caballero lucha contra los servidores de Malkil. Pueden encontrarse escudos mágicos, dagas y valiosas gemas, que ayudarán a Kuros en su búsqueda.

"Wizards and Warriors - Fortress of Fear" es el primer juego de aventuras para Game Boy - ¡y establece un precedente que será difícil de superar!

PERFIL DEL JUGADOR



Nombre: Thomas Mairwöger
Pais: Austria
Edad: 13
Juegos Favoritos: Legend of Zelda, Super Mario, Metal Gear
Exitos con el NES: Castelvani - lo terminé en 4 dias. Metal Gear - lo terminé en 1 semana
Hobbies: Jugar con Nintendo
Ambiciones: Convertirme en un consejero de juego Nintendo



Nombre: Michael Merkelbach
Pais: Holanda
Edad: 11
Juegos Favoritos: Soccer (¡porque siempre gano!) y Simon's Quest.
Exitos con el NES: Pasar el nivel cinco de Soccer con un 7-0.
Hobbies: Fútbol, tenis, ¡y jugar con el NES hasta que se pone realmente difícil!
Ambiciones: ¡Simplemente seguir jugando con el NES todo el tiempo que pueda!



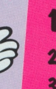
Nombre: Pierre Ives Jaillard
Pais: Francia
Edad: 14
Juegos Favouritos: Tengo predilección por los juegos de aventuras como Zelda y Metal Gear, pero estoy chiflado por los juegos con gráficos tan excelentes como Blades of Steel, Silent Service y Batman.
Exitos con el NES: Terminé Metal Gear en 4 días (libré la batalla en vacaciones)
Ambiciones: Mi mayor ambición es tomar parte en los campeonatos del mundo de Tetris. Me sorprendió enterarme de que hay campeones en el NES pero tendré que entrenarme a fondo si quiero llegar tan lejos...



Nombre: Garbi Gutiérrez
Pais: España
Edad: 12
Juegos Favoritos: Super Mario Bros., Super Mario Bros II
Exitos con el NES: ¡Terminar Super Mario Bros. en un tiempo récord!
Hobbies: Escuchar música, especialmente Depeche Mode, y escribir poesia.
Ambiciones: Escribir más poesía, ¡y decir a todo el mundo que he terminado Super Mario Bros.!

LOS CINCO MEJORES JUEGOS

¿Cuáles son los juegos favoritos de los usarios de NES? !Aquí los Tienes! Miles de lectores de toda Europa han enviado su lista, y estos son los resultados obtenidos.



1. SUPER MARIO BROS. 2
2. ZELDA II: THE ADVENTURE OF LINK
3. THE LEGEND OF ZELDA
4. SIMON'S QUEST
5. TEENAGE MUTANT HERO TURTLES

No dejéis de enviar vuestros votes. De le contrario, Luigi se pondrá tan pesado que tendremos que atarle y amordazarle para que nos deje trabajar.

Envia la lista de tus juegos favorites, en orden de preferencia, a: "Los Cinco Mejores" de Luigi, Club Nintendo, Apdo. de Correos, 45080, 28080 MADRID

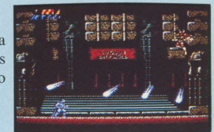
Trucos y más Trucos



BATMAN

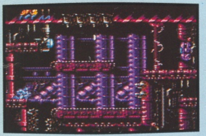
¡Ayuda al Caballero de la Noche a derrotar al malvado Joker con los siguientes trucos correspondientes a los niveles uno a cuatro!

KILLER MOTH



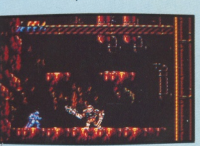
El Moth, enviado por el Joker para destruir a Batman, dispara bolas de fuego letales en dirección a nuestro héroe. Sin embargo, hay zonas "seguras" a ambos lados de la pantalla - colócate en ellas entre dos bolas de fuego y entonces atácale con los boomerangs mientras desciende hacia tí.

FACTORIA QUIMICA AXIS

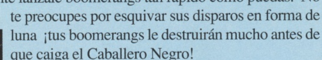


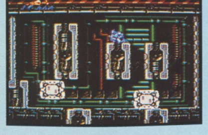
Una vez que Batman se ha abierto camino hasta el centro nervioso de la fábrica, tendrá que encontrar y destruir el Sistema de Inteligencia Mecánico. Primero deberá sacar los dos cañones que están al pie de la pantalla. Para ello usa la pistola, agáchate, y esquiva las balas mientras devuelves los disparos. Seguidamente súbete al lado del campo de energía eléctrica y dispara hacia la izquierda, sacando el generador azul en funcionamiento, y haciendo que desaparezca la barrera. Todo lo que tienes que hacer ahora es alcanzar el otro generador azul situado en la parte superior derecha de la pantalla, y pasarás al siguiente nivel.

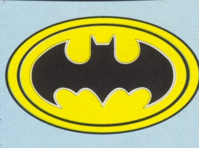
EL ELECTROCUTADOR



¡Está loco, es malvado, pero no es invencible! Tendrás que entrar con la vida al completo, y entonces simplemente lánzale boomerangs tan rápido como puedas. No te preocupes por esquivar sus disparos en forma de luna ¡tus boomerangs le destruirán mucho antes de que caiga el Caballero Negro!







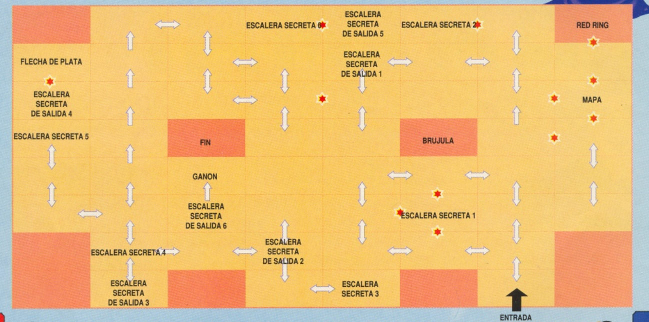
DUAL CONTAINER ALARM

Estos contenedores duales han sido diseñados para detener a cualquier intruso, así que Batman va a tener mucho trabajo para sobrevivir a esa experiencia. Para empezar, quédate en la plataforma superior izquierda, colócate hacia la izquierda y golpea al primer vehículo que venga hacia tí. Cuando lo hayas destruído, salta hacia el lado izquierdo, y golpea el vehículo al bajar.

THE LEGEND OF ZELDA



¡Puede que sea Navidad, pero eso no significa que tengamos que extender nuestros buenos propósitos al malvado Ganon! Todos los Links que lo estéis pasando mal en el laberinto final no tenéis que preocuparos más - ¡tenéis la ayuda al alcance de la mano! Más adelante veréis un mapa del nivel 9, con todos los pasadizos secretos marcados de manera que podáis encontrar a Ganon sin demasiados problemas. Sin embargo, vencerle ya es otro asunto....



Mike Tyson's PUNCH OUT!

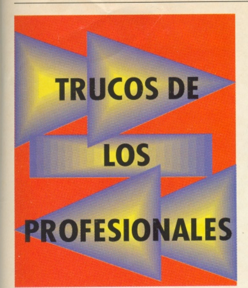
Aquí tienes algo que nos hemos arreglado para mantener en secreto durante algún tiempo - ¡el código para llegar hasta el mismísimo Mike Tyson! ¡Sin embargo, antes de que te pelees con Kid Dinamite, tendrás que adquirir experiencia contra los demás luchadores, si no quieres recibir una paliza! Si tienes lo necesario, introduce el siguiente código para llegar a la pelea final. Y recuerda - ¡puede que sea Navidad, pero Tyson no te va a "regalar" una pelea fácil!

CODIGO TYSON: 007 373 5963



Si ya te las has arreglado para vencer a Tyson, entonces prueba tus puños en otro circuito mundial. Para llegar hasta esta lista de boxeadores reformada, introduce 135 792 468 y deja el último dígito en 0 - pero no pulses aún el botón A. En lugar de eso, pulsa y mantén el botón SELECT, y pulsa los botones A y B al mismo tiempo.

Nuestro código final de la temporada festiva te permitirá ver el final de los créditos de juego (¡es mucho más satisfactorio si de hecho pasas el juego como debe ser!). Lo introduces del mismo modo que el código anterior - marca 106 113 012, deja el último dígito en 0, y pulsa SELECT, A y B juntos.





¿Cómo puedo derrotar a Wart?

Para vencer a Wart, Mario tiene que permanecer en la parte izquierda de la pantalla, justo encima de la planta situada más hacia la izquierda. Cuando aparezca una planta, cógela y arrójasela a Wart justo cuando esté abriendo la boca, pero antes de que salga ninguna de sus burbujas. Esto requiere algo de práctica para perfeccionarlo, ¡así que ten paciencia!

ZELDA II

The Adventure of LINK

¿Cómo puedo vencer a los guardianes de los Palacios 5 y 6?

El guardián del Palacio 5, Gooma, es un troll gigante que empuña un mazo de hierro. Es con seguridad el enemigo más duro que te vas a encontrar. Para derrotarle, Link tendría primero que conseguir un escudo y lanzar el hechizo, y seguir lanzándolo hasta que Gooma dispare. Entonces lanza un solo golpe, y salta hacia atrás para esquivar su mazo. Simplemente repite esta maniobra hasta derrotar a Gooma.

Barba, el guardián del Palacio 6, es un dragón gigante, que va a hacer un desesperado intento para detener a Link. Cuando entre en la pantalla, Link tiene que abrirse camino inmediatamente hacia el pilar central, y conseguir el hechizo del Salto, Escudo y Reflejo. Si Barba surge de la piscina de lava a la izquierda o derecha de Link, entonces salta y apuñálale, asegurándote de no caer en la piscina de lava. Si Barba surge de cualquier otro sitio, entonces simplemente arrodíllate y colócate delante de él. Repite la primera maniobra hasta que le derrotes.

LIFE FORCE

¿Cómo puedo derrotar a Zelos?

Derrotar al enemigo final no es demasiado difícil, ya que todo lo que se necesita es paciencia y rapidez de reflejos. Coloca tu nave espacial en la parte inferior de la pantalla, en el centro - entonces dispara a la serpiente en la cabeza, y síguela a izquierda y derecha. Cuando te ataque, intenta volver a colocarte en la parte inferior central de la pantalla, ya que, aquí, puedes esquivar sus disparos. Cuando hayas vencido a la serpiente, vuelve a tu posición normal, y sigue disparando al ojo. Explotará muy rápido, permitiéndote escapar...

Trucos de los Lectores

Si tienes problemas con alguno de tus juegos, no dudes en escribirnos. Nuestros técnicos clasifican las preguntas recibidas para responder a través de la revista a aquellas que sean más comunes. Además, en muchos casos Super Mario contestará por carta directamente a los lectores que planteen dudas interesantes.

También puedes enviarnos los trucos que hayas descubierto. Miles de usuarios de toda Europa están esperando conocerlos. Como siempre, la dirección es:

CLUB NINTENDO
Apartado de Correos 45080
28080 MADRID



Puedes llegar al guardián del palacio final haciendo lo siguiente:

Desde el principio, baja por el primer ascensor, y ve a la izquierda. Cuando llegues al siguiente ascensor, baja, tuerce a la derecha y sigue hasta el final. Baja, tuerce a la derecha, y sigue haciéndolo hasta que llegues a una pantalla con forma de cruce de caminos. Yendo hacia la izquierda encontrarás un Link (vida extra), mientras que yendo a la izquierda encontrarás un hada.

Desde la pantalla en forma de cruce de caminos, baja, y tuerce a la izquierda. Rompe los ladrillos del suelo, y tras romper los ladrillos 12 y 13 caerás por un agujero invisible. Ve hacia la derecha, y métete por el agujero que hay entre los hoyos de lava, y te encontrarás justo a la izquierda de la batalla final....

James Perratt - INGLATERRA

SOLOMON'S KEY

En el nivel tres, haz aparecer un bloque en la esquina superior derecha, y luego destrúyelo - ¡te verás recompensado con una vida extra!

S Golly - FRANCIA

¡Si tocas una de las tres joyas con la vara de Dana, se convertirá en un objeto azul, dándote una bola de fuego!

Fabienne Molmy - FRANCIA



Aquí tienes un modo seguro y fácil de vencer a las "Jabalinas".

Selecciona el batarang, y quédate fuera del alcance de las jabalinas cuando estén extendidas. Con una sincronización perfecta, dispara el batarang justo cuando la jabalina esté completamente extendida. Esto destruirá a tu enemigo de un golpe en lugar de cuatro, ahorrando munición para futuros obstáculos.

J Stoker - INGLATERRA

LIFE FORCE

Cuando estés caminando por entre los cuernos al principio del juego, si das la vuelta hacia la parte trasera del segundo en la parte superior de la pantalla, ¡verás cómo tu puntuación aumenta rápidamente en 5.000 puntos!

N Roskelley
INGLATERRA





Para derrotar a Devil, coge las bombas o el hacha, y verás cómo 8 ó 10 golpes bastan para derrotarle. ¡Si coges cualquier otro arma, te llevará casi el doble!

C Dufour - FRANCIA

VIDEO SHORTS

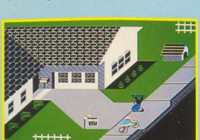


¿Alguna vez te has preguntado cómo sería repartir periódicos en las calles más bulliciosas de América? Bien, el trabajo es tuyo, cortesía de Mindscape en su gran conversión de "Paperboy".



Para completar este reparto de toda la semana, Paperboy tiene que ir en su bicicleta de casa en casa, esquivando a todos los gamberros del vecindario que se interponen en su camino. Esto incluye desquiciadas amas de casa, incontrolados bailarines de breakdance, perros rabiosos y patinadores a gran velocidad - ¡bueno, nadie dijo que iba a ser fácil! Sin embargo, no te desanimes, ya que Paperboy no está del todo indefenso - puede detenerlos golpeándolos con el periódico. ¡También puede contraatacar rompiendo las ventanas de las casas que no figuran en su ronda de reparto!

Paperboy puede conseguir nuevas subscripciones de día en día repartiendo periódicos a todos sus clientes, pero, si no hace la entrega a UNO SOLO de ellos, ¡entonces estará perdido! Además, para mejorar lanzamiento, hay un cursillo de entrenamiento al final de cada día.

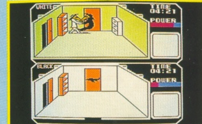


¡Todo el camino en "Paperboy" es locura y destrucción, lo que quiere decir que tienes garantizadas horas de diversión!



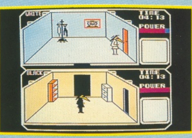
SPY vs SPY

¡Recién llegados de sus escapadas clandestinas en las páginas de la revista Mad, estos miserables espías están listos para hacer su aparición en el Nintendo Entertainment System!¡¡No descansarán hasta que uno de ellos sea el vencedor, así que elige tu favorito, y entra en el desquiciante y traicionero mundo de "Spy vs Spy"!!



Los dos espías están metidos en una misión para descubrir los secretos de ocho grandes embajadas extranjeras. La acción tiene lugar en una pantalla dividida, lo que permite un juego simultáneo, así como un juego normal para un jugador. La idea es llevar a tu espía por la embajada, buscando documentos del gobierno confidenciales, y otros secretos. Los objetivos de tu oponente son exactamente los mismos, así que tendrás que obstaculizarle de cualquier manera. Puedes usar astutas trampas ocultas, así como bombas, lazos, e incluso cubos de ácido, para deshacerte del otro espía. ¡Por supuesto, el también puede tenderte trampas, lo que supone montones de confusiones, con los dos espías intentando constantemente eliminarse el uno al otro!

¡Una vez que hayas conseguido todos los secretos, corre a la puerta y vuela hacia la libertad, recibiendo la recompensa por haber eliminado a tu mortífero enemigo! ¡"Spy vs Spy" te ofrece todo el humor y el ritmo de una tira cómica, con la ventaja de poder engañar, traicionar y tender emboscadas a tus amigos en la hilarante modalidad de dos jugadores!



Informe Secreto

Un vistazo a las últimas novedades de NINTENDO en España

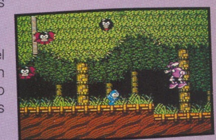


¡Dr. Wily, el científico más malvado y más loco del mundo, está de vuelta! ¡Ha creado ocho temibles nuevos secuaces, y su objetivo prioritario es la destrucción de su peor enemigo, Mega Man! ¡Sin embargo, el superhéroe más fuerte del mundo está igualmente preparado para recibir al científico, e intentar librar al mundo de él para siempre!



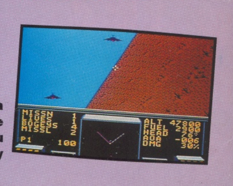
Hay ocho niveles diferentes y otros tantos guardianes que Mega Man tiene que atravesar antes de llegar a donde está Dr. Wily. Como en su primera aventura, Mega Man puede utilizar el arma especial de cada villano una vez que le haya derrotado. Dr. Light, el creador de Mega Man, también le ha equipado con tres elementos nuevos en su equipo para que su complicada misión le resulte algo más fácil. La plataforma de levitación, el Jet Sled y la plataforma para caminar por las paredes permiten a nuestro héroe cruzar obstáculos que de otro modo serían imposibles de atravesar.





Con todas las características y la diversión del original, y mucho más, incluida la mejora en sonido y gráficos, **"Mega Man II"** es obligado para cualquier usuario que se precie. ¿Podrías perdértelo?

STEALTH
A T F

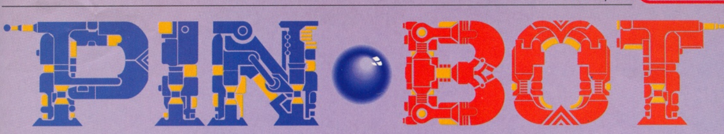


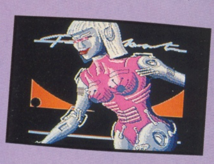
Te introduces en la cabina de un nuevo avión de combate de alta tecnología Stealth AFT. Sujetando los controles, un escalofrío de anticipación te recorre la columna, y se libera la adrenalina por todo tu cuerpo. Eres un novato y te acaban de dar tu primera misión - buscar y destruir cuatro cazas de élite enemigos.

La torre de control te ha dado la salida, y, tras una oración en silencio, aceleras al máximo. La fuerza G pega tu espalda al asiento, mientras que el avión alcanza la velocidad de despegue, y se eleva entre el aire cálido y húmedo del desierto. Nerviosamente vigilas el cielo, preparado para el inevitable combate aéreo, y entonces, en tu radar, detectas pequeñas señales. ¡El enemigo está a tiro! Es el momento de poner a prueba todos tus años de entrenamiento intensivo - ¡ya no puedes retroceder! Respiras hondo cuando el primer caza enemigo pasa por tu izquierda, atrapándote en su estela de vapor. El segundo no se te escapa, y el sonido de la computadora que llevas a bordo te indica que tus misiles están preparados. Tus ojos se cierran por el sol brillante mientras tu dedo descansa sobre el botón de disparo....





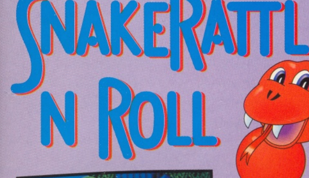




Ya puedes convertirte en un mago del pinball con tu Nintendo Entertainment System. "Pinbot" te llevará al límite, ¡y más allá! ¡Mira como la bola recorre el tablero de Pinbot, y escucha la voz computerizada que te informa de las bonificaciones y los peligros que se avecinan!

El objetivo es avanzar por entre todos los planetas del Sistema Solar, consiguiendo mega-puntuaciones al hacerlo. Para empezar, tu viaje te lleva al planeta oscuro y helado de Plutón, y desde allí viajas a todos los planetas, cada uno más cálido que el anterior, hasta que llegas a tu último destino - ¡el SOL! ¡Pero ten cuidado, porque cuanto más cálido sea el planeta, más fuerte será la acción! ¡Sólo aquellos que tengan los reflejos más rápidos conseguirán las grandes puntuaciones que merece un campeón de "Pinbot"! Puedes conseguir puntos extra intentando las áreas de puntuación alta del mundo Pinbot - deja caer la bola por el vórtex, sube la rampa solar, o inténtalo con los bumpers. ¡Tu tienes la decisión en este juego de acción altamente adictivo!





¡"Pinbot" es el pinball del mañana jugado hoy en el NES!

SNAKE RATTLE N ROLL

En un mundo de tablero de damas habitado por Big Foot, Jaws, Krazy Seats y Nibbley Pibbleys, viven Rattle y Roll. ¡Estos muchachos son dos de las serpientes más salvajes que vas a ver nunca! - viven para engullir Nibbley Pibbleys y para explorar su gran territorio tridimensional.

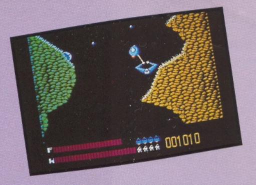
Este es un juego al que puedes jugar solo, o en la modalidad de dos serpientes simultáneas con un amigo. La idea es pasar cada nivel, usando la lengua para atrapar cualquier cosa sospechosa de ser un Nibbley Pibbley, y estar alerta para conseguir las bonificaciones. Sin embargo, recuerda que Rattle y Roll no están solas - ¡hay gran cantidad de monstruos impacientes por despellejar a alguna serpiente! Permanece demasiado tiempo al alcance de Big Foot, y saltará sobre tí, mientras que si permaneces mucho tiempo en el agua, servirás de cena para los Jaws. Sin embargo, nuestros amigos reptiles no están del todo indefensos - un golpe bien dirigido con su lengua les librará del enemigo más persistente. Una vez que Rattle y Roll se hayan saturado, haz sonar la campana al final del nivel, abre la puerta y sigue avanzando para encontrar más diversiones y juegos.



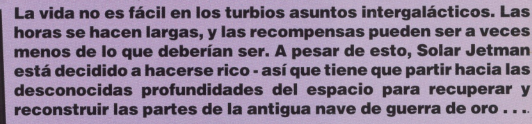
"Snake Rattle and Roll", programado por Rare, es un juego único que fascinará a todo aquel que tenga sentido del humor.



SOLAR JETMAN



LA BUSQUEDA DE LA NAVE DE GUERRA DE ORO



La vida no es fácil en los turbios asuntos intergalácticos. Las horas se hacen largas, y las recompensas pueden ser a veces menos de lo que deberían ser. A pesar de esto, Solar Jetman está decidido a hacerse rico - así que tiene que partir hacia las desconocidas profundidades del espacio para recuperar y reconstruir las partes de la antigua nave de guerra de oro . . . .



Jetman tiene que viajar de planeta en planeta, recogiendo todos los trozos de la nave. ¡Cada planeta supone una amenaza considerable, ya que no sólo tiene que intentar que los enojados alienígenas no le disparen, sino que también tiene que luchar contra la fuerza gravitatoria! Jetman puede proteger su cápsula reutilizable cogiendo objetos y piedras preciosas, con las cuales puede comprar equipamentos vitales como armas extra. Dentro de cada nivel hay dos zonas de avance que te introducirán hasta el fondo del planeta - Jetman tendrá que usarlas para conseguir las partes de la nave, y otros objetos similares.

Si puedes arreglártelas para superar la atracción constante de la gravedad, y puedes también evitar a los peligrosos alienígenas, quizás consigas una fortuna. ¡Así que sé valiente, y adelante!

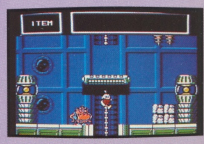


"Duck Tales" versa sobre el tacaño tio Scrooge, cuyo mayor deseo en esta vida es hacer dinero, y hará cualquier cosa para conseguirlo - ¡incluyendo arriesgar su propio pellejo!



Para poner las manos en el dinero, el tío Scrooge tiene que atravesar cinco niveles de juego diferentes. ¡Puede pasar los niveles en el orden que prefiera, incluyendo explorar la selva del Amazonas, introducirse en la casa del conde Duckula, e incluso hacer un viaje a la luna! Por supuesto, el tio

Scrooge aún conserva algo de ternura en su corazón, así que durante el juego, tendrá que rescatar a sus sobrinos y amigos que han sido secuestrados. Hay mucho trabajo, y mucha diversión ayudando a nuestro emplumado amigo a completar su tarea, y, para hacer el juego aún más excitante, hay tres niveles de habilidad.



¡Con soberbios gráficos siguiendo el estilo de los dibujos animados, y un nivel de juego insuperable, todos los fans de estos adorables personajes de Walt Disney disfrutarán de "Duck Tales", tanto como aquellos que sólo busquen un buen juego!

Bayou Billy

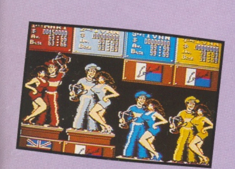


¡La novia de Billy, Annabelle, ha sido secuestrada por el malvado Gordon, y llevada a la enorme plantación del villano! ¡Como cualquier héroe que se precie, Billy ha jurado rescatar a su amada, pero antes tendrá que abrirse camino por los muchos y traicioneros niveles de la plantación de Gordon!

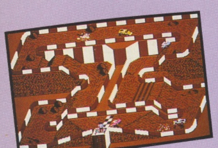
En un juego único que combina el uso del bloque de control y la pistola Zapper, Billy tendrá que echarle mucho valor si quiere tener éxito. Comienza en los pantanos, con los pies y los puños como únicas armas. Sin embargo, unas cuantas patadas bien dirigidas harán que los matones de Gordon suelten sus armas, permitiendo que Billy las coja, y las use en vez de ellos. La pistola Zapper entra en acción en el segundo nivel, donde Billy es atacado por más matones - ¡acaba con ellos antes de que te disparen! ¡También tendrá que robar un camión y cruzar el desierto desesperadamente para continuar la persecución implacable del secuestrador de su novia!



"The Adventures of Bayou Billy" tiene mucho que ofrecer - peleas, escenas de persecuciones, acción con Zapper y mucho más. ¡Con este soberbio cartucho tienes garantizadas horas de diversión.



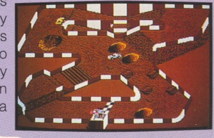




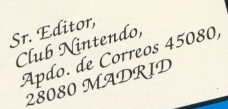
¡Entrad en los coches, abrochaos el cinturón, y poneos el casco, ya que toda la emoción y la dureza de una carrera de todoterrenos entrará pronto rugiendo en vuestro NES!

La luz se pone en verde, y allá vas, compitiendo con el ordenador, o sosteniendo una carrera con tus amigos, en una variedad de pistas duras y llenas de baches. ¡El. devastador camino no se allana, y no hay posibilidad de error! Estás al volante de una máquina equipada con un motor turbo, que necesita ser manejada con mucho cuidado si quieres que el primer coche que reciba el banderazo sea el tuyo. Después de cada carrera, tendrás como recompensa un premio en metálico, asi que cuanto mejor sea tu posición final, más dinero recibirás. Gástalo bien en equipar tu coche de carreras con unas cuantas piezas añadidas. ¡Puede que los mejores motores y carburadores turbo sean caros, pero si quieres terminar la carrera en la pista, tienes que comprar lo mejor! Casi puedes notar el olor a goma quemada y oir los motores rugiendo cuando los coches corren por la pista. ¡Definitivamente no es apto para domingueros!





Correo



Queridos amigos de Nintendo:
Ile visto que Mario y Luigi apareen en muchos juegos de NINTENDO, y que pàcticamente son las mascolas de la marca. Por ello me gustarla hacer algunas preguntas al respecto:
- Quién los ideò y cuando?
- Còmo han llegado a convertirse en los chicos mimados de Nintendo?
- Existe realmente aluien que utilice ese seudònimo y sea presidente de la revista?
- Hay posibilidad de conseguir un autògrafo suyo dedicado?

Julio Gonzalez Aviles

Querido Julio:
Me han llamado muchas cosas en mi azarosa vida de aventurero, pero eso de "mascata" y "chic mimado" es demaslado. Si me he ganade un puesto de honor en Nintendo, ha sido gracias a mia mèritos y a mi esfuerzo personal en un sinfla de juegos. En cuanto a mi hermano luigi, es normal que se haya aprovechado un poco de mi fama, y ademàs debo confesar que no es mal chico. A pesar de los apelatives que me has colocado, me gustarla enviarte una fotografia dedicada, pere por problemas de biempo me resulta materialmente imposible atender las miles de peticioines que recibo de mis enfervorecidos fans. Otra vez serà.

Mario

Estimados amigos:

Desde hace Liempo soy usuario de ordenadores, pero abora he decidido pasarme al mundo de las consolas. Tengo 16 años y soy un famoso programador en los circulos de software de dominio pùblico por mi "Turbo-Agenda." Desearla que decidirme entre èste y el NES. Antes me habla inclinado por otras marcas, pero a los dos dias me aburren. En cambio juego mucho a arcades de salòn recreativo tipo Playchoice 10, donde la mayorla de los juegos son de Nintendo. Me gasto semanalmente unas 3000 pias. jugando a las Turtles, el Pro-Am y el Mike Tyson, y cuanto màs juego, màs ganas me dan de seguir jugando, Espero recibir pronto su informaciòn.

Jorge Louzao Ponferrada

Estimado Jorge:

Celebro que tù tambièn le hayas dado enenta del nivel de calidad que ha convertido a Nintendo en nùmero 1. Sobre tu elecciòn entre Game-Boy y NES, debo recomendarte que te quedes con los dos, ya que se trata de sistemas que Liench poco que ver entre sl; uno està pensado para jugar "a le grande" en la televisiòn de tu casa, y el olro para que sigas jugando cuando ne tengas una televisiòn a mano. De todos modos, creo que por el hecho de haber pensado en Nintando ya has heche la elecciòn adecuada.

Mario

Estimada Editor:
He comprado el juego The Legend of Zelda, y despuès de 250 partidas no he sido capaz de encontrr las entradas a los niveles 5, 6 6 7 de la primera ronda. Espero que me ayude pronto porque estoy desesperada.

M. Isabel Perez Vitoria

lEstimada M. Isabel:

Esta no es la secciòn màs adecuada para contestar a tus dudas sobre Legend of Zelda, pero dado que tenemos cientos de cartas planteando las mismas preguntas, vamos a dar dos pistas que quizàs consigan que muches usuarios recuperen el sucho:
-En las Montañas Perdidas debes ir siempre al Norte.
-Toca la flauta junto a un lago y ocurrirà un milagro.

Espero que esto resuelva al menos parte de tus problemas.
Mario

Estjmades Sres
Soy propietario de una consola Nintendo y me gustarla plantearles algunas preguntas:
¿Por qué en EEUU y Japón existen juegos que no tenemos aqul?
¿tos juegos para la Game-Boy como Alleyway y Quix se haràn también para la consola NES?
Jorge Camacho Madrid

Estimado Jorge:

Es normal que en EEUU y Japòn haya màs juegos disponibles, ya que en estos palses se empezò a vender la consola Nintendo antes que en España. No obstante, este hecho supone una ventaja para nosetros, ya que nos permite seleccionar Jos mejores tltulos para ser publicandos en nuestro pals. En principio no està previsto que los juegos para Game-Boy se realicen tambièn para ja consola, aunque no se puede descartar esa posibilidad par el futuro.

Mario

Estimado Luigi:
Me he llevado un gran disgusto porque he perdido el nùmero l de la revista, que era uno de mis teseros màs preciados. ÷Podrlas mandarme etro pagando lo que fuera?

Pedro Galan Madrid

Queridlsimo Pedro:
!Por fin alguien me escribe una carla!
Aunque no soy tan tacaña como mi hermano Mario, en este case me temo que no puedo ayudarte: el ùnico ejemplar del nùmero l que me queda es el de mi propia colecciòn, y preferirla la muerte antes que perderlo. Como sabes, no està previsto jmprimir de nuevo Jos nùmeros atrasados, por to que te recomiendo que scas màs cuidadoso con tus tesores.

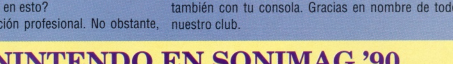
Luigi

ENTREVISTA CON EUSEBIO, JUGADOR DEL F.C.BARCELONA

Como muchos lectores ya deben saber, no son pocas las estrellas del deporte y el espectáculo que comparten con nosotros la afición por los videojuegos NINTENDO. Para demostrarlo, hicimos una breve visita a las instalaciones del Fútbol Club Barcelona, donde muchos de sus jugadores, incluídos algunos de la sección de baloncesto, se han convertido ya en fans incondicionales de Super Mario. Allí tuvimos oportunidad de entrevistar a Eusebio, una de las más prometedoras figuras del equipo, quien nos comentó interesantes detalles sobre el modo en que él y sus compañeros disfrutan con los videojuegos NINTENDO.

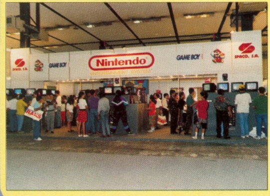
Eusebio Sacristán nació en Valladolid en 1964. Después de pasar por varios equipos, como el At. de Madrid, fichó hace tres temporadas por el F.C.Barcelona, donde está cuajando una magnífico papel.

Club Nintendo.- ¿Cómo se introdujo en la plantilla del Barcelona la afición por los videojuegos NINTENDO?
Eusebio.- Por los comentarios que he oído, creo que fue Norris, de la sección de baloncesto, el primero en introducir la consola en el club. Yo la conocí posteriormente, a través de Unzúe, que ha sido quien la ha difundido entre los miembros del equipo de fútbol. En la actualidad, jugamos prácticamente todos, especialmente en las concentraciones, aunque los más aficionados somos Alexanco, Salinas, Serna, y yo, entre otros.
C.- ¿Cuáles son vuestros juegos favoritos?
E.- He jugado con el Myke Tyson, el Kung-Fu, y algunos otros, pero los que más me gustan son Super Mario Bros. y Golf. Precisamente con éste último hemos organizado varios torneos durante las concentraciones del equipo, y lo hemos pasado francamente bien.
C.- ¿Lo sabe el "míster"?
E.- Bueno, creo que no, pero de todos modos es una forma interesante de ocupar el tiempo libre, de modo que si lo supiera lo aprobaría.
C.- Como sabes, los deportistas en general suelen ser muy aficionados a los videojuegos. Hay quien piensa que lo hacen por pura deformación profesional, ya que siempre están intentando batir récords. ¿Qué hay de cierto en esto?
E.- Es posible que sea deformación profesional. No obstante, todos intentamos superarnos de alguna manera. Precisamente el objetivo de los videojuegos es batir récords y hacer las cosas mejor cada vez.
C.- ¿Crees que la consola NINTENDO es sólo para niños?
E.- Pienso que también es para adultos, de hecho mis compañeros y yo lo somos y nos divertimos mucho con ella. De todos modos, hay que procurar no obsesionarse, porque estos juegos son muy adictivos.
C.- En muchas familias, se establece una feroz competencia entre los padres y los hijos por conseguir mejores puntuaciones con los juegos. ¿Conoces algún caso similar?
E.- Conozco un caso parecido, aunque no tan exagerado. Alexanco me suele comentar que sus hijos hacen maravillas con los juegos de NINTENDO, mientras que él no puede igualarlos por más que lo intenta. Creo que los niños tienen aptitudes especiales para los videojuegos.
C.- ¿Has estado recientemente en los EEUU?
E.- Sí, y he visto que allí hay una auténtica fiebre por NINTENDO.
C.- ¿Probaste allí el GAME-BOY?
E.- No. La primera vez que lo vi fue en vuestro stand de SONIMAG en Septiembre, cuando me dejaste uno para que lo probara. Me pareció fantástico. Creo que a mis compañeros y a mí nos vendría muy bien para pasar el tiempo en los frecuentes desplazamientos que tenemos que hacer con el equipo.
C.- ¿Conocías la existencia del Club Nintendo?
E.- Había visto vuestras revistas en casa de uno de mis compañeros, pero no las he leído a fondo hasta ahora. Creo que es una idea excelente publicar una revista gratuíta con toda la información. De este modo los usuarios estaremos al tanto de todas las novedades, y podremos aclarar muchas dudas.
C.- Te deseo muchos éxitos en esta temporada, y no sólo con tu equipo, sino también con tu consola. Gracias en nombre de todos los miembros de nuestro club.



NINTENDO EN SONIMAG '90

Como todos los años, NINTENDO estuvo presente una vez más en la Feria de SONIMAG en Barcelona. Para quienes no lo sepan, diremos que se trata de uno de los más prestigiosos certámenes europeos sobre electrónica, imagen y sonido, donde no suele faltar ninguna de las primeras marcas. Para celebrar el acontecimiento, CLUB NINTENDO sorteó más de 100 invitaciones entre los miles de socios residentes en Barcelona, facilitando así su asistencia a la feria.



Durante el tiempo que duró la feria, nuestro stand estuvo materialmente invadido por centenares de personas que hacían cola para probar su habilidad en alguno de nuestros juegos. Junto a un gran decorado en forma de castillo ruso, estaban instalados una serie de monitores dedicados al juego TETRIS que, como era de esperar, atrajo la atención de pequeños y mayores. En definitiva, se realizó un considerable despliegue que no podíamos dejar de mencionar en las páginas de la revista.

Se calcula que pasaron más de 40.000 visitantes por el stand entre los días 10 y 16 de Septiembre, fechas en las que tuvo lugar la Feria. ¡Esperamos que en la próxima ocasión sean todavía más!


El mundo de diversión de Nintendo
!Las Navidades no serían lo mismo sin él!
Nintendo
SILENT SERVICE
ULTRA
Faxanadu
SNAKE RATTLE N ROLL
TRADEWEST
SUPER
OFF ROAD
4 PLAYER
MEGA MAN 2